






	Vanguard	movimento 1 CASELLA	pedina corriere SI	
	Lancer	movimento 1, 2 o 3 CASELLE solo in linea retta	pedina corriere SI	
	Fencer	movimento 1, 2 o 3 CASELLE in qualsiasi direzione	pedina corriere SI	
	Swift	movimento 2, 3 o 4 CASELLE in qualsiasi direzione	pedina corriere NO	
	Flier	movimento 3, 4, 5 o 6 CASELLE in qualsiasi direzione	pedina corriere NO	Può scavalcare le altre pedine e il campo di forza del blockader (proprio o avversario)
	Blockader	movimento 1 o 2 CASELLE	pedina corriere NO	Dotato di campo di forza che blocca le altre pedine. Non può essere ucciso.
	Goal	movimento è trasportata dalla pedina Corriere		E' la pedina avversaria da conquistare per vincere la battaglia.